



**CBI** CONFEDERAZIONE  
BOCCISTICA  
INTERNAZIONALE  
PUNTO - RAFFA - VOLO

**Dino Amadò**  
**Final Document**  
**20.03.2022**

**Präzisionswurf**  
**Raffa Volo**  
**Für Welt- und**  
**Kontinentalmeisterschaften**

## Inhalt des Sets

Das Set besteht aus einem weissen Pallino, einer weissen und 2 roten Hindernis-Kugeln, wobei der gesamte Satz den zum Zeitpunkt der Veranstaltung gültigen (genehmigten) Technischen Spielregeln des CBI entsprechen muss.

Das Set enthält auch einen Teppich mit 8 Zubehörteilen für die Platzierung des Pallinos und der Kugeln und wird in einer Nylontasche geliefert.

Der Teppich hat eine Größe von 100 x 64,5 cm mit einer Dicke von 4 mm und besteht aus verstärktem PVC, das aus mehreren nicht laminierbaren Schichten mit einer speziellen Glasfaser im Inneren besteht.

Alle offiziellen CBI-Teppiche werden vom Hersteller unter Verwendung der von der Inspektions-/Zertifizierungsstelle zugewiesenen Nummer registriert.



## Das Spiel

Diese neue Sportart wird auf Bahnen, die den CBI-Regeln entsprechen, von männlichen und weiblichen Athleten gespielt, deren Ziel es ist, im Rahmen der Spielregeln die höchstmögliche Punktzahl zu erreichen.



## Regeln des Präzisions-Werfens

Für jede Meisterschaft nehmen die Spieler an zwei Qualifikations-runden teil. Die Wurfreihenfolge für die 1. Runde wird ausgelost, für die 2. Runde wird die Startreihenfolge umgedreht.

### Beispiel

In der 1. Runde besteht eine Gruppe aus den Spielern:

A + B + C + D und A beginnt.

In der 2. Runde besteht eine Gruppe aus:

D + C + B + A und D beginnt.

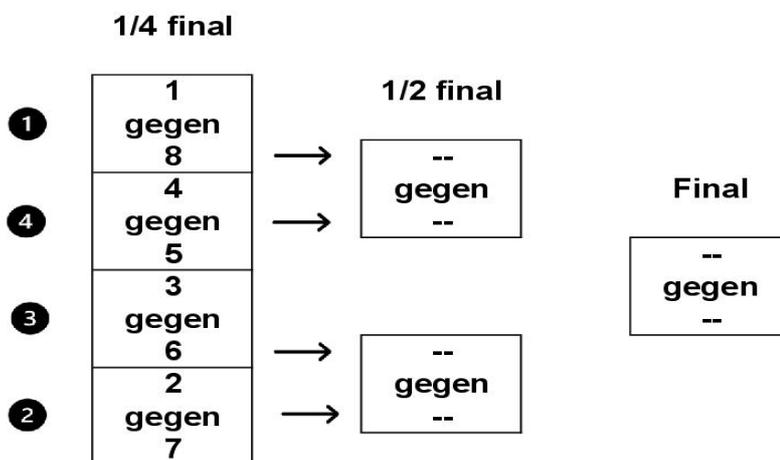
Die Ergebnisse der beiden Durchgänge werden für die Qualifikation addiert. Die Nationen mit den 8 besten Gesamtergebnissen qualifizieren sich direkt für das 1/4-Finale.

Bei Gleichstand wird die beste Leistung in einer Runde gewertet, und bei weiterem Gleichstand tragen die betreffenden Spieler unmittelbar nach der letzten Runde eine dritte Runde aus (ggf. unter Einhaltung der vorgeschriebenen Erholungszeit).

Die Wurfreihenfolge wird ausgelost.

### Viertelfinale, Halbfinale und Finale im KO System

Begegnungen und Reihenfolge der Durchgänge werden nach der Rangierung der Qualifikationen durch das folgende Schema definiert.



Die Gewinner der einzelnen Partien qualifizieren sich für die nächste Phase.

Die Verlierer der Halbfinalspiele erhalten Bronzemedailen.

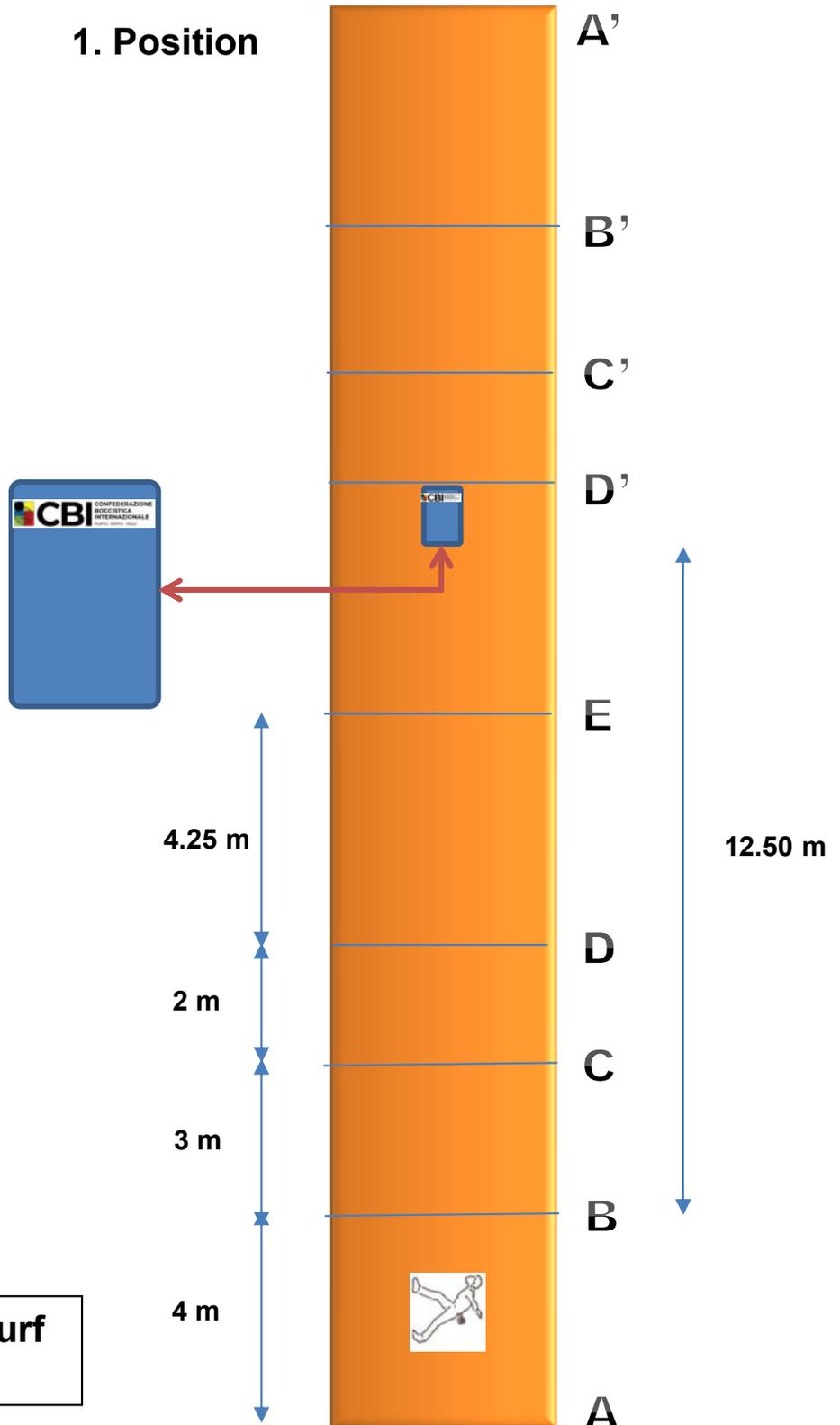
## Teppich-Position auf Bahnen (26.5 m)

1. Position

Die Position wird immer von der Linie B aus gemessen.

Bahn 26.50 / 4.00 m

4 Ziele Raffa- oder Volowurf nach Wahl





## Ziele bei der 1. Position

1.1



Weisse Kugel

1.2



Weisser Pallino

1.3



Rote + weisse  
Kugel

1.4

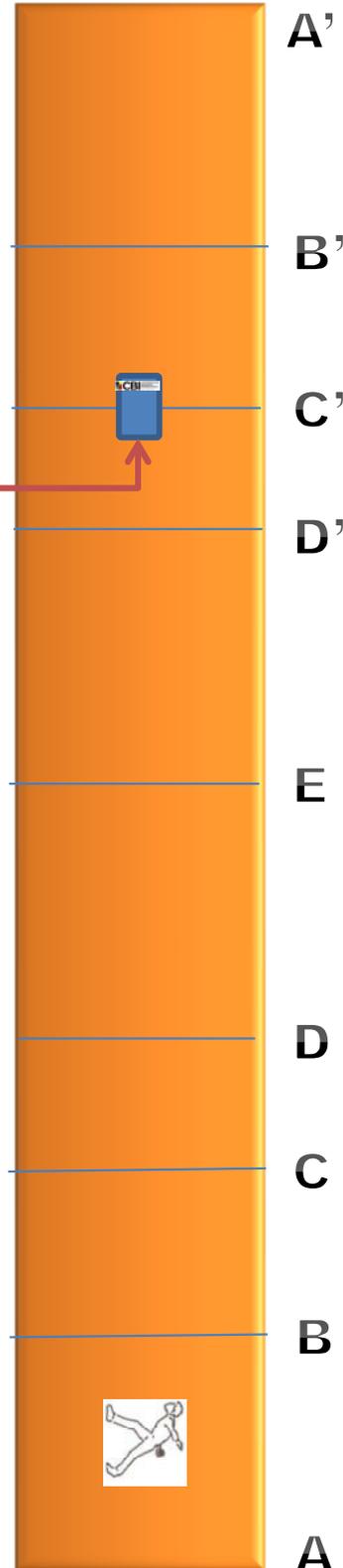


Weisse und  
rote Kugel



**2. Position**

Die Position wird immer von der Linie B aus gemessen.



**Bahn 26.50 / 4.00 m**

**4 Ziele Raffa- oder Volowurf nach Wahl**





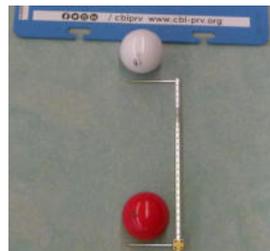
## Ziele bei der 2. Position

2.1



Weisse Kugel

2.2



Rote + weisse  
Kugel

2.3



Rote + weisse  
Kugel

2.4

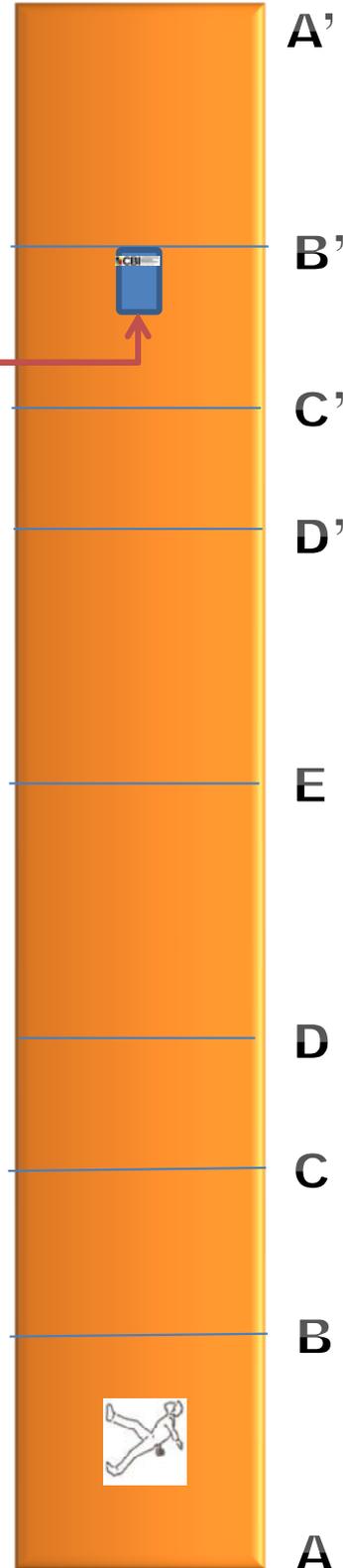


Weisse + rote  
Kugel



**3. Position**

Die Position wird immer von der Linie B aus gemessen.



17.50 m

Bahn 26.50 / 4.00 m

4.25 m

2 m

3 m

4 m

A'

B'

C'

D'

E

D

C

B

A

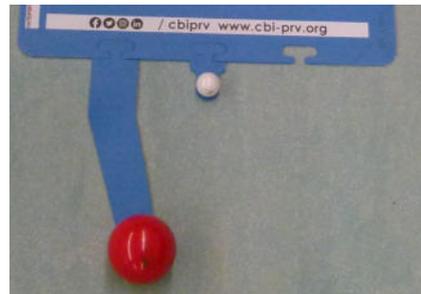
**4 Ziele Raffa- oder Volowurf nach Wahl**





## Ziele bei der 3. Position

3.1



**Rote Kugel +  
weisser Pallino**

3.2



**Weisser Pallino  
+ rote Kugel**

3.3



**Rote Kugel +  
weisser Pallino  
+ rote Kugel**

3.4



**Rote + weisse  
+ rote Kugel**

## Punktetabelle

<b>Präzisions-Wurf</b>			
<b>Ziele</b>			<b>Punkte</b>
1	1.1	Weisse Kugel	1
2	1.2	Weisser Pallino	2
3	1.3	Rote + weisse Kugel	3
4	1.4	Weisse + rote Kugel	3
5	2.1	Weisse Kugel	2
6	2.2	Rote + weisse Kugel	5
7	2.3	Rote + weisse Kugel	3
8	2.4	Weisse + rote Kugel	3
9	3.1	Rote Kugel + weisser Pallino	4
10	3.2	Weisser Pallino + rote Kugel	4
11	3.3	Rote Kugel + weisser Pallino + rote Kugel	4
12	3.4	Rote + weisse + rote Kugel	6
<b>Total</b>			<b>40</b>

Wenn ein Spieler alle 12 Ziele regelkonform trifft – 40 von 40 Punkte -, setzt er das Werfen ab Ziel 1 auf Position 1 fort und hört beim ersten Fehler auf.

## Kugeln

Die 4 eigenen Kugeln und der Pallino sowie die Kugeln des Sets müssen in Farbe, Durchmesser und Gewicht den zum Zeitpunkt des Wettkampfes gültigen (genehmigten) Technischen Spielregeln entsprechen.

## Training (Aufwärmen)

Für die Trainingseinheiten treten in jede Bahn die ausgelosten Spieler, der Schiedsrichter, der Linienrichter und je ein Assistent.

Der Schiedsrichter überwacht die Ziele und markiert, wenn ein Spieler einen Volowurf ankündigt, einen Halbkreis 40 cm vor dem zu treffenden Objekt.

Es wird empfohlen, mindestens 2 (besser 4) nebeneinander befindliche Bahnen zu verwenden.

Auf jeder Bahn werfen alle Spieler eine Kugel auf die gekennzeichneten Ziele in der 1. Position des Teppichs.

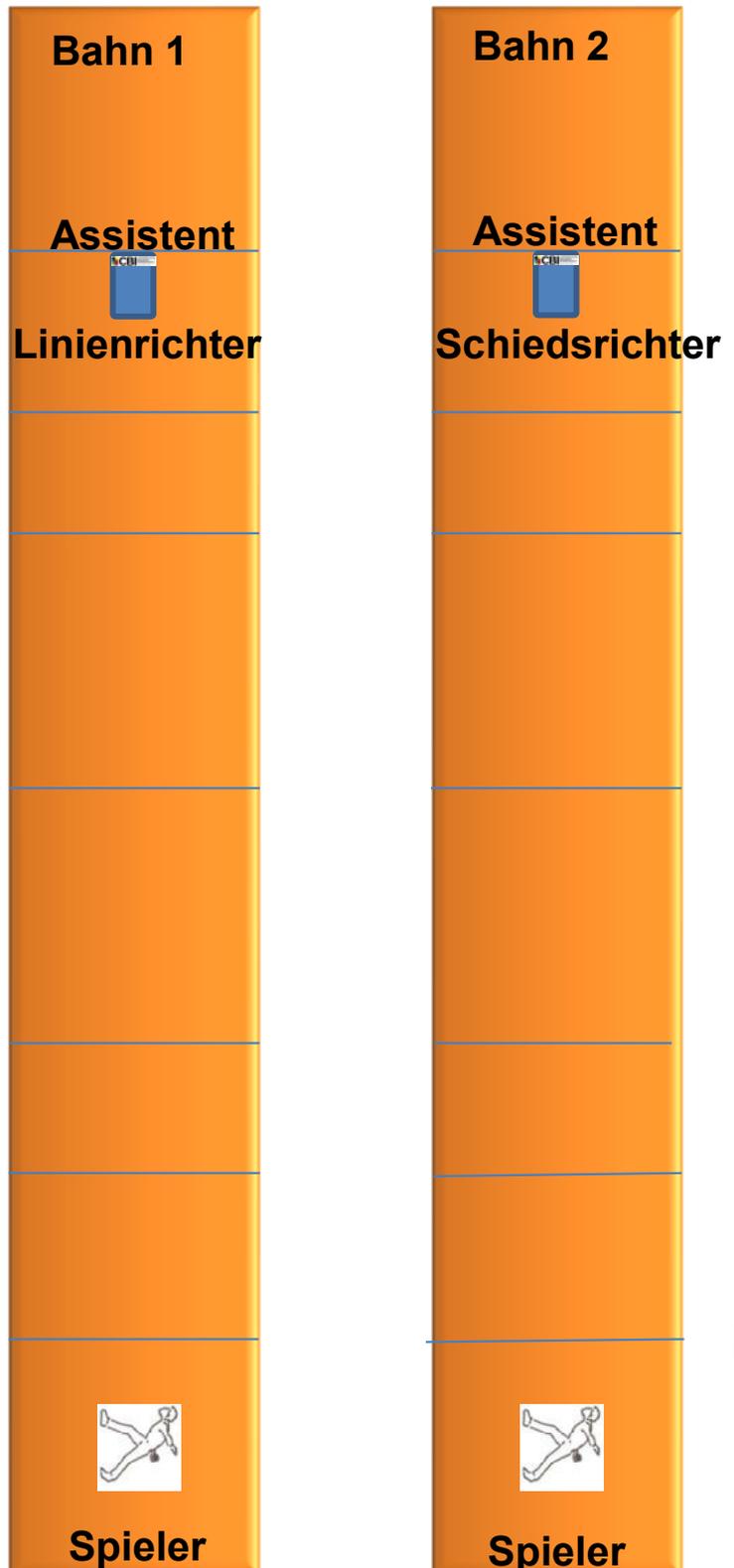
Wenn Gegenstände verschoben wurden, stellen der Schieds- oder der Linienrichter und ein Assistent (Staff) diese wieder an ihren ursprünglichen Platz.

Nach 4 Würfungen pro Spieler verschiebt der Staff den Teppich in die 2. Position und dann nach 4 Würfungen pro Spieler in die dritte. In der Zwischenzeit holen sich die Spieler ihre Kugeln von der gegenüberliegenden Seite.

Dieses Training sollte in 5 Minuten mit 3-4 Spielern pro Bahn durchgeführt werden.

Jeder Spieler muss drei Sätze von je 4 Schüssen abgeben, insgesamt also 12 Schüsse von Ziel 1 bis Ziel 12.

Wenn ein Spieler die 12 Ziele regelkonform trifft, erhält er 40 Punkte.



Nach dem Aufwärmen stellt der Platzchef den 1. Athleten der Bahn 1 vor und gibt an, wie viele Punkte dieses Ziel wert ist. Der Spieler bestätigt dem Schiedsrichter, ob er Raffa oder Volo schießt. Nach dem Bestätigungs-Pfiff des Schiedsrichters muss der Wurf innerhalb von 30 Sekunden ausgeführt werden.

Der Linienrichter stellt sich in Höhe der betreffenden Linie (B oder C) auf und signalisiert einen regelwidrigen Schuss mit erhobenem Arm.

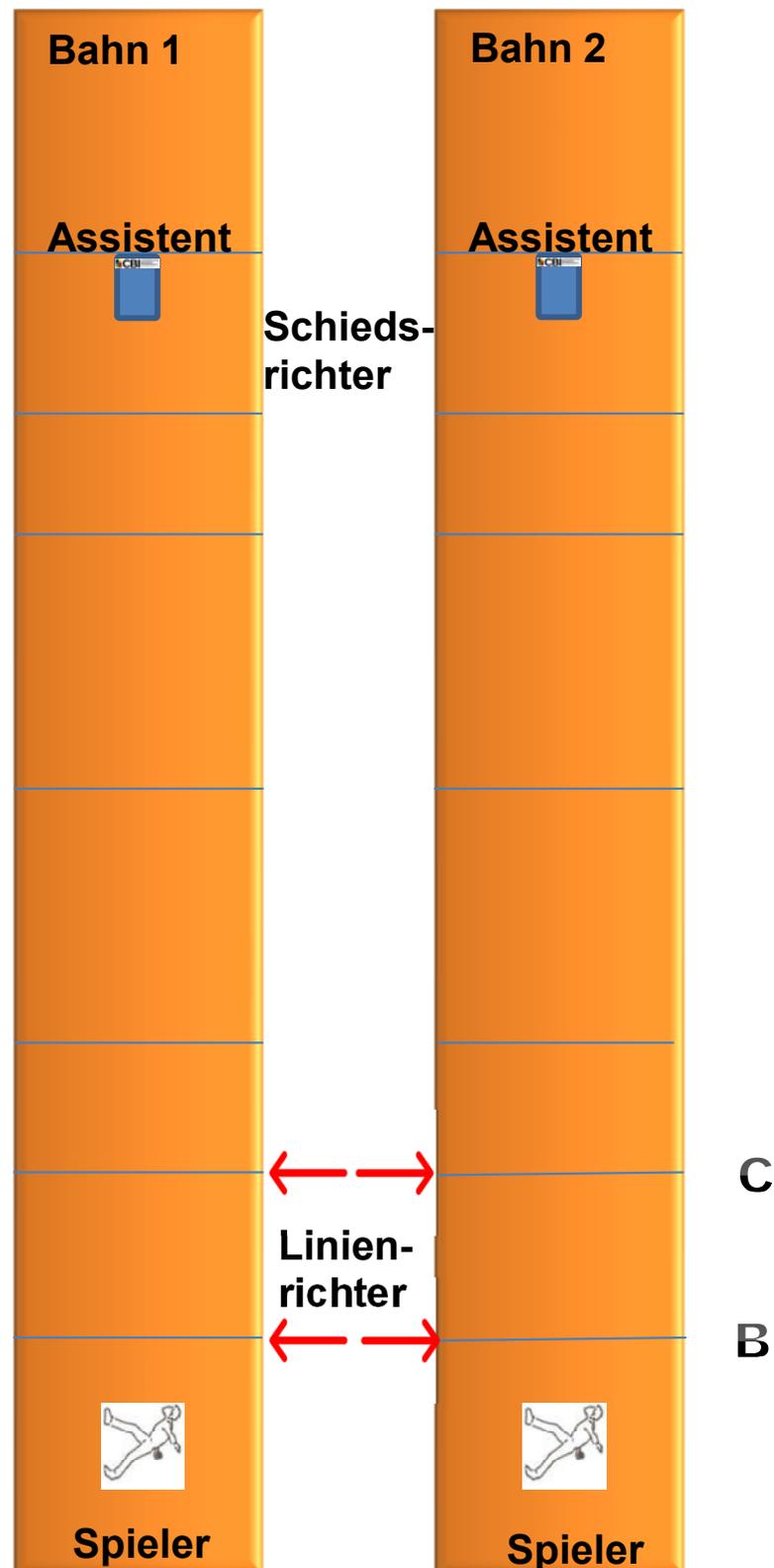
Der Schiedsrichter steht auf Höhe des Zieles und signalisiert ebenfalls einen ungültigen Wurf mit erhobenem Arm. Unmittelbar nach dem 1. Wurf stellt der Platzchef den 1. Spieler der Bahn 2 auf die gleiche Weise vor. Der Linienrichter und der Schiedsrichter verfolgen den Wurf auf der anderen Bahn auf die gleiche Weise.

Erst nach dem Wurf des 2. Spielers werden die verschobenen Gegenstände wieder an ihre ursprüngliche Position gebracht. In der Zwischenzeit bereitet sich der 2. Spieler auf Bahn 1 auf den Wurf vor. Nach dem 4. Wurf des Spielers auf Bahn 2 werden die Teppiche in die 2. Position und nach der 2. Wurfserie in die 3. Position verschoben.

Die in der Tabelle auf Seite 10 angegebene Punktzahl entspricht jedem Ziel, das regelkonform getroffen wurde. Der Wurf ist gültig, wenn der Gegenstand, der korrekt getroffen wurde, den Platz verlässt, den er auf dem Teppich eingenommen hat. Bei anderen Zielen darf sich das "Hindernis"-Objekt ausserdem nicht dauerhaft von seinen Markierungen oder Löchern entfernen.

Die Ziele und/oder Hindernisse werden nur vom Schiedsrichter aufgestellt.

## Schiedsrichterposition



**Platzchef**



## MUSTER-RESULTATBLATT

Turniere für Männer									
Ausscheidungen		1/4		1/2		Final			
Spieler 1	Nation				Name				
Spieler 2	Nation				Name				
		Ziele	Punkte	Zielstellung	Spieler 1	Spieler 2			
		3.4	6						
		3.3	4						
		3.2	4						
		3.1	4						
		2.4	3						
		2.3	3						
		2.2	5						
		2.1	2						
Schiedsrichter		1.4	3						
		1.3	3						
		1.2	2						
		1.1	1						
Gespielt auf Teppich CBI- /2021				Total Punkte					



## MUSTER-RESULTATBLATT

Turniere für Damen					
Ausscheidungen		1/4	1/2	Final	
Spielerin 1	Nation		Name		
Spielerin 2	Nation		Name		
Ziel	Punkte	Zielstellung	Spielerin 1		Spielerin 2
3.4	6				
3.3	4				
3.2	4				
3.1	4				
2.4	3				
2.3	3				
2.2	5				
2.1	2				
<b>Schiedsrichter</b>	1.4	3			
	1.3	3			
	1.2	2			
	1.1	1			
<b>Gespielt auf Teppich</b>			<b>Total Punkte</b>		
CBI- /2021					

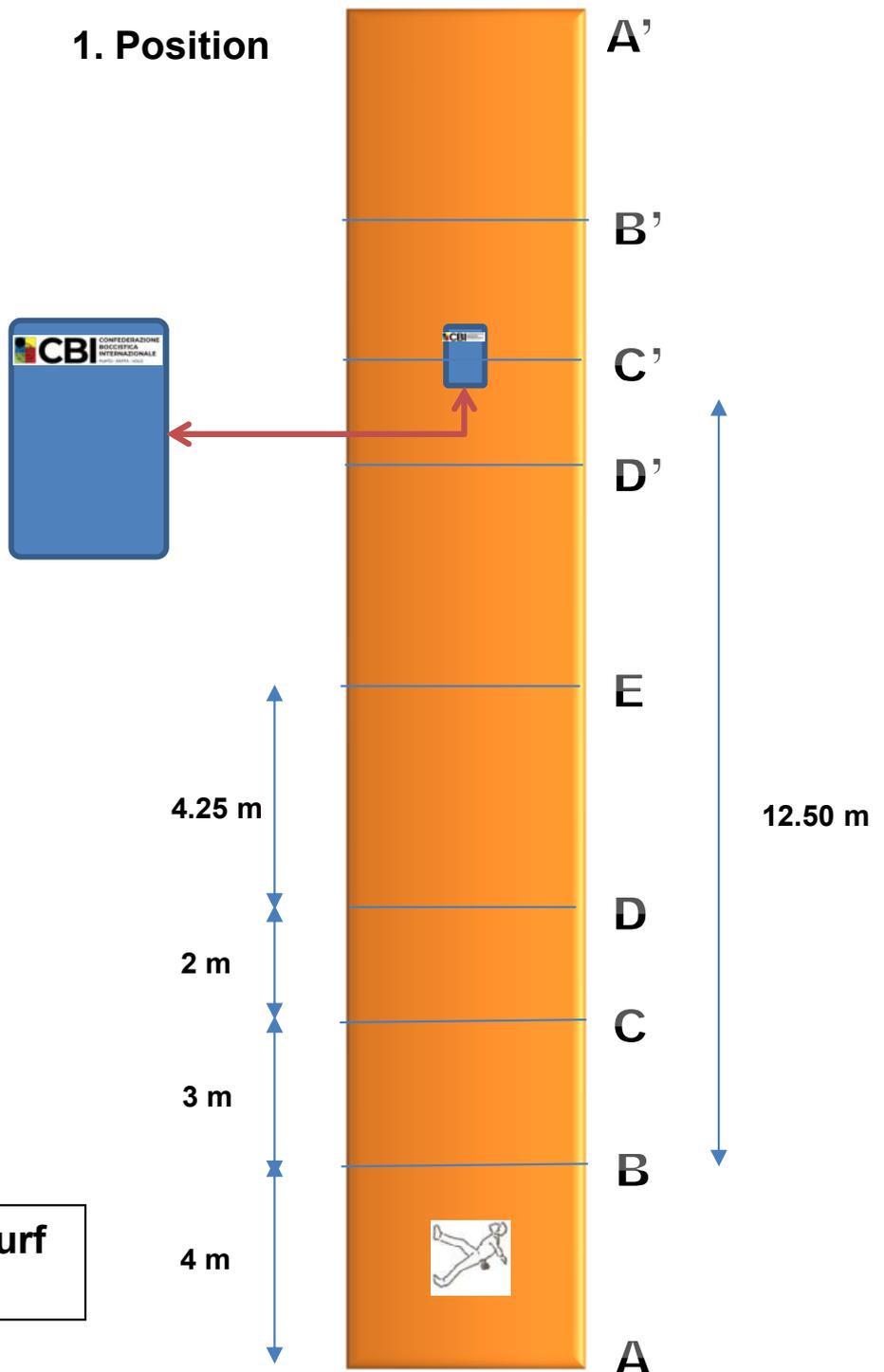
## Teppich-Position auf Bahnen (24 m)

1. Position

Die Position wird immer von der Linie B aus gemessen.

Bahn 24 / 4.00 m

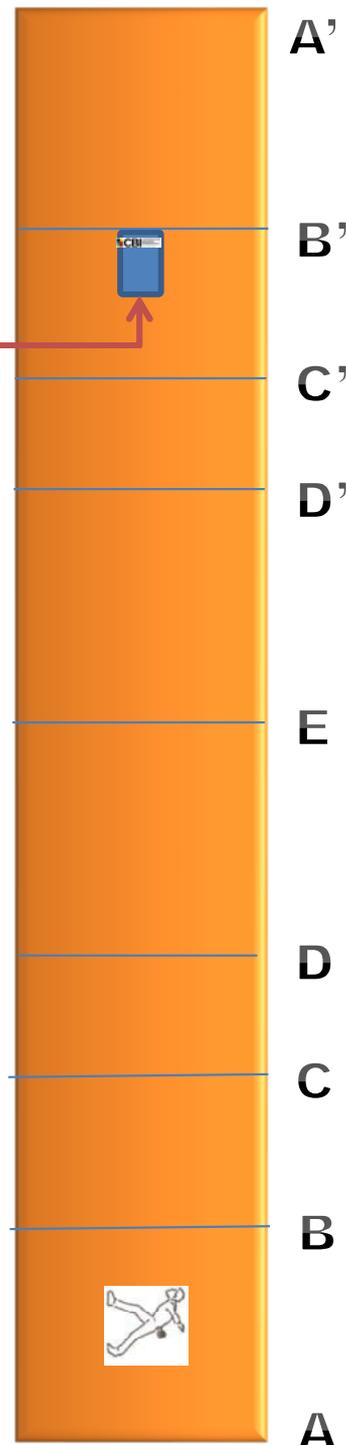
4 Ziele Raffa- oder Volowurf nach Wahl





## 2. Position

Die Position wird immer  
von der Linie B aus  
gemessen.



15.00 m

Bahn 24 / 4.00 m

4.25 m

2 m

3 m

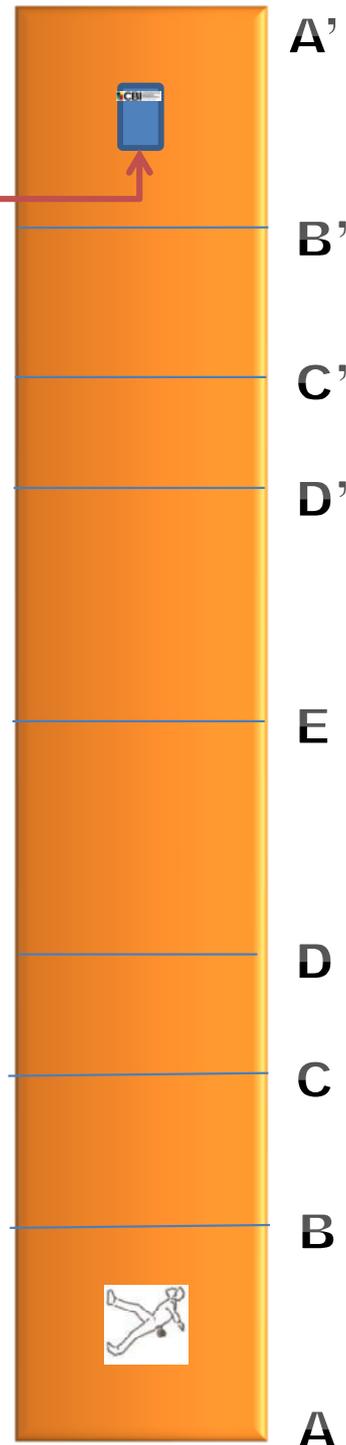
4 m

4 Ziele Raffa- oder Volowurf  
nach Wahl



### 3. Position

Die Position wird immer von der Linie B aus gemessen.



17.50 m

Bahn 24 / 4.00 m

4.25 m

2 m

3 m

4 m

4 Ziele Raffa- oder Volowurf nach Wahl