

CAMPIONATO MONDIALE BOCCE 2024 – Kemer Türkiye

Questa è la prima edizione di questi campionati con 5 discipline; solo in 3 discipline abbiamo teste di serie. In generale, le quote continentali sono state rispettate. In alcune discipline sono state messe a disposizione quote che non sono state utilizzate per altre confederazioni continentali. La partecipazione in ogni disciplina è le teste di serie sono la seguente:

Individuale Femminile	20	Testa 1 = San Marino *	Testa 2 = Italia
		Testa 3 = Chile	Testa 4 = Polonia
Individuale Maschile	20	Testa 1 = Italia	Testa 2 = Brasile
		Testa 3 = Svizzera	Testa 4 = Chile *
Coppia Mista	20	Testa 1 = Italia	Testa 2 = Svizzera
	20	Testa 3 = Francia *	Testa 4 = Austria *

- Non qualificato ai campionati continentali

Per il tiro di precisione Femminile si auspicano 24 partecipanti, senza quote.

Per il tiro di precisione Maschile si auspicano 24 partecipanti, senza quote.

Verrà ammesso un concorrente per ogni nazione iscritta.

Come secondo criterio, i continenti sono divisi nei 4 gruppi in modo tale che non di più di 1 nazione ad ogni gruppo viene assegnata. Questo vale per Africa, Asia/Oceania, Nord America e Panamerica. L'Europa con 9 partecipanti avrà 3 nazioni in un gruppo e 2 nazioni in ciascuno di essi gli altri 3 gruppi.

In allegato troverete un esempio della procedura provvisoria del sorteggio dell'Individuale Femminile.

Nelle gare di Individuale Femminile e Maschile come nella Coppia Mista il primo turno verrà sorteggiato con 4 gruppi da 5 con il sistema round robin. Si qualificano i due migliori giocatori/squadre di ogni gruppo per i ¼ di finale.

In caso di pari numero di vittorie (4 o 3) tra le due formazioni prime classificate, conteranno gli scontri diretti.

In caso di pari numero di vittorie (2) tra le formazioni al 2°+3°+4° posto, verrà effettuato uno spareggio ai pallini. Per i dettagli si veda il regolamento tecnico di gioco, pagina 24.

Nel tiro di precisione femminile e maschile verranno sorteggiati 8 gironi a 3. Se ce ne sono di più di 24 partecipanti, verranno formati gruppi a 4.

Dopo 2 passaggi, le prime 8 della classifica intermedia accederanno ai ¼ di finale. Nel caso di atleti in parità, passa l'atleta con il miglior punteggio in un passaggio; in caso di ulteriore parità gli atleti disputeranno un terzo passaggio.

Il nome dell'atleta potrà essere modificato per ciascuna disciplina prima del sorteggio presentando una dichiarazione per iscritto alla Direzione del Campionato.

Il sorteggio delle Nazioni per i Campionati verrà effettuato alla presenza del Commissario Tecnico (di seguito denominati CT) o Capo Delegazione di ciascuna Nazione.

Per semplificare il testo si usa solo la forma maschile.

La partita per il terzo posto non verrà più giocata con la conseguenza di premiare 2 nazioni presenti al terzo posto con medaglie di bronzo.

REGOLAMENTO DEL CAMPIONATO

1 ALLENAMENTI UFFICIALI

- 1.1 Il programma e gli orari degli allenamenti, che si svolgeranno il 23.10., verranno stabiliti dalla Direzione del campionato nominata dalla Commissione Tecnica Internazionale (CTI).
- 1.2 Gli atleti hanno l'obbligo di presentarsi sulle corsie di gioco nel rispetto dell'orario loro assegnato. I CT saranno responsabili della puntualità dei loro atleti e dirigeranno gli allenamenti.
- 1.3 Durante l'allenamento gli atleti dovranno indossare una divisa sportiva uniforme (se possibile, quella della nazionale di appartenenza).
- 1.4 Gli allenamenti si dovranno svolgere nel pieno rispetto del fair play come anche nel pieno rispetto delle strutture sportive messe a disposizione e non danneggiate.
- 1.5 Solo i giocatori della squadra ufficiale e il CT possono partecipare agli allenamenti. Altre persone saranno allontanate.
- 1.6 Il Direttore del campionato (DC) potrà modificare in qualsiasi momento il piano di allenamenti compatibilmente con le esigenze degli organizzatori e per case di forza maggiore.

2 SVOLGIMENTI DEGLI INCONTRI

- 2.1 Tutte le partite iniziano dalla stessa testata di corsia definita dal DC. L'arbitro della partita sorteggia chi inizia la partita (chi vince inizia la partita).
- 2.2 Tutte le partite dei Campionati hanno una durata di 8 mani o 12 punti. Se dopo l'ottava mano le due formazioni sono a punteggio pari, verrà giocata ancora una mano. Se una formazione raggiunge i 12 punti prima della fine delle mani previste, la partita termina. In caso di uscita del pallino la mano viene considerata come non giocata ai fini del conteggio. Se dopo la sesta mano il punteggio è maggiore più di 8 punti (9:0, 10:1 o 11:2) o dopo la 7a mano il punteggio è superiore a 4 punti (6:1, 7:2, 8:3, 9:4, 10:5 o 11:6) la partita verrà interrotta.
- 2.3 Se per motivi vari, in una disciplina classica non si raggiunge 20 partecipanti, si formano gruppi a 4. Nel primo turno le partite sono 1 contro 2 e 3 contro 4. Al secondo turno si incontrano le due vincenti e le due perdenti del primo turno. Con due vittorie si passa prima alla fase successiva. Con 2 sconfitte è quarto posto. Nel Barrage i due con una partita vinta si giocano il 2° posto. Dai ¼ di finale in poi ci sarà l'eliminazione diretta. La CTI si riserva il diritto di formare gruppi a tre. Al primo turno le partite sono 1 contro 2. Nel secondo turno il perdente contro 3 e nel terzo turno il vincitore del primo turno contro 3. In caso di parità di vittorie (1), si procede ai tiri al pallino. Per i dettagli si veda pagina 24 del Regolamento Tecnico di Gioco..

3 IMPIEGO DEI GIOCATORI

- 3.1 Non sono ammesse sostituzioni negli incontri individuali e di doppio.
- 3.2 Un giocatore può partecipare a tre discipline: Individuale, Coppia Mista e Tiro di Precisione.

4 FORFAIT

- 4.1 Se un giocatore, in caso di forza superiore, non riesce a terminare la partita, la vittoria verrà assegnata alla formazione avversaria. I punti acquisiti verranno confermati.

5 INTERRUZIONE DEL GIOCO (TIME-OUT)

- 5.1 Il CT può richiedere 2 time-out di 2 minuti per partita. La richiesta di time-out può essere consegnata all'arbitro di partita, solo quando un proprio giocatore ha diritto ad un tiro o ne beneficia la regola del vantaggio.
- 5.2 Per facilitare il controllo dell'arbitro su tali richieste, alle formazioni verranno forniti dei cartellini colorati.

6 BOCCE

- 6.1 In tutti gli incontri le bocce devono essere di colore diverso della formazione avversaria e devono essere riconoscibile a distanza da tutti i presenti (compreso pubblico e TV).

Se le formazioni non si accordano in anticipo sulla loro sostituzione, si procederà al sorteggio, da parte dell'arbitro che determinerà chi dovrà sostituirli (chi vince il sorteggio sostituisce le bocce). Il giudizio è di competenza esclusiva del DC ed è definitivo.

Le nazioni potranno portare le proprie bocce sia per gli allenamenti che per le partite ufficiali rispettandone le caratteristiche previste dal Regolamento Tecnico di gioco CBI e cioè:

Diametro: da 106 a 107 mm con una tolleranza di +/- 0,5 mm
Peso: da 900 a 920 gr con una tolleranza di +/- 5 gr.

La direzione del campionato controllerà le bocce personali.

- 6.2 Se le proprie bocce non sono disponibili, ogni Nazione può utilizzare le nuove bocce messe a disposizione dagli organizzatori.

7 PANCHINA

- 7.1 Sono autorizzate a sedersi sulla panchina solo le seguenti persone: il CT e il capo delegazione. Altre persone o dirigenti saranno allontanati. Agli atleti che non sono impegnati sarà riservato una specifica zona.
- 7.2 In panchina è proibito fumare.
- 7.3 I giocatori impegnati in una partita non possono sedersi in panchina.
- 7.4 I dirigenti seduti in panchina non potranno lasciare il loro posto per seguire le fasi della partita, a parte il CT durante il time-out.

8 ASSEGNAZIONE DELLE CORSIE

- 8.1 L'assegnazione delle corsie delle corsie è stabilita nel programma della competizione. Se necessario, il DC potrà modificare in qualsiasi momento l'uso delle corsie.

9 ARBITRI

- 9.1 Il DC assegnerà gli arbitri ad ogni partita in collaborazione con il capo arbitri.
- 9.2 Possono essere contestati eventuali errori tecnici (non di valutazione) da parte dell'arbitro presentato al DC solo dal capo delegazione dopo una temporanea interruzione del gioco.
- 9.3 È auspicabile che siano presenti almeno due arbitri di nazionalità diversa da quella del paese organizzatore.

10 REGOLE TECNICHE

- 10.1 Si applicano il Regolamento Tecnico di Gioco CBI, edizione 15 gennaio 2023.
- 10.2 Le prove delle corsie prima dell'inizio di ogni partita si svolgeranno come segue:
Nazioni A e B assieme, due giocate di andata e ritorno alla testata di partenza (linea A).
- 10.3 Prima dell'inizio di ogni giocata, tutte le bocce devono essere riposte nei rispettivi depositi. Alla prima violazione di questa regola, la rispettiva nazione verrà ammonita. In seguito, verrà annullata una boccia ancora da giocare.
- 10.4 Il giocatore della formazione (in coppia entrambi giocatori) a cui spetta giocare la boccia o che beneficia della regola di vantaggio potrà chiedere all'arbitro fino a due volte per partita di osservare la posizione delle bocce giocate da vicino. Prima di continuare il gioco, il giocatore deve tornare nella zona A-B (A1-B1). Se in coppia un compagno gioca la sua boccia successiva prima della rimonta menzionata, la boccia giocata non è valida a meno che venga applicata la regola del vantaggio. Per facilitare il controllo di queste richieste da parte dell'arbitro, alle squadre verranno fornite dei cartellini colorati.
Nelle partite di coppia entrambi i giocatori possono uscire dalla zona di lancio per osservare il gioco da vicino.
- 10.5 Colore dei cartellini:
VERDE per il time-out
GIALLO per osservare da vicino le posizioni delle bocce giocate
- 10.6 Il tempo massimo concesso a ciascun giocatore per giocare una boccia è di 30 secondi. Il tempo massimo per osservare da vicino la posizione delle bocce già giocate è di 1 minuto. In questo caso il tempo massimo per giocare una boccia è complessivamente di 1 minuto e 30 secondi.

11 DIRETTORE DEI CAMPIONATI E SUO SOSTITUTO

- 11.1 Dino Amadò sarà il DC. Faik Kapsiz sarà il suo vice e avrà le stesse competenze
- 11.2 Per risolvere i casi con questioni "gravi" è prevista una commissione ricorsi formata da 4 persone (1 per continente) che non potranno giudicare un caso nel quale avrebbero dovuto farlo decidere su una nazione della loro nazionalità.

12 REGOLAMENTO PER LA DIVISA

Si applicano le regole pubblicate sul sito della CBI. Si prega di notare che nelle squadre di doppio entrambi gli atleti devono essere vestiti in modo identico. Non sono ammessi i seguenti tipi di pantaloni: Opzioni 3 + 4 + 5.

Per i dettagli si veda il regolamento allegato.



CTI

**Dino Amadò, Alessandro Morani, Faik Kapsiz, Domenico Sposetti, Rubén Di Gaudio,
Mickael Rouault**

**Medical and Antidoping
Dott. Giorgio Barone**

Ringrazio Alessandro Morani per l'ottima collaborazione.

La presente traduzione è stata realizzata e diffusa per facilitare la comprensione e l'applicazione dei contenuti. Resta inteso che il testo inglese rimane l'unico riferimento per qualsiasi interpretazione e/o giudizio.

09.09.2024

Allegati:

Regolamento Tecnico di Gioco

Procedura sorteggio

Regolamento sulla divisa

Precision Shooting Rules

Medicina & Antidoping Info