

## CHAMPIONNAT MONDIALE BOCCE 2024 – Kemer Türkiye

C'est la première édition de ces championnats avec cinq disciplines ; seules trois disciplines ont des têtes de série. En général, les quotas continentaux ont été respectés. Dans certaines disciplines, des quotas ont été mis à disposition qui n'ont pas été utilisés pour d'autres confédérations continentales. La participation dans chaque discipline est répartie comme suit :

Individuel féminin	20	Tête 1 = San Marino * Tête 3 = Chile	Tête 2 = Italia Tête 4 = Polonia
Individu masculin	20	Tête 1 = Italia Tête 3 = Svizzera	Tête 2 = Brasile Tête 4 = Chile *
Couple mixte	20 20	Tête 1 = Italia Tête 3 = Francia *	Tête 2 = Svizzera Tête 4 = Austria *

- Non qualifié pour les championnats continentaux

Pour le tir de précision féminin, 24 participants sont souhaités, sans quotas..

Pour le tir de précision masculin, 24 participants sont souhaités, sans quotas.

Un seul concurrent par nation inscrite sera admis.

Comme deuxième critère, les continents sont divisés en quatre groupes de manière à ce qu'il n'y ait pas plus d'une nation par groupe. Cela s'applique à l'Afrique, à l'Asie/Océanie, à l'Amérique du Nord et à la Panaméricaine. L'Europe avec 9 participants aura 3 nations dans un groupe et 2 nations dans chacun des 3 autres groupes.

Vous trouverez ci-joint un exemple de la procédure provisoire du tirage au sort individuel féminin.

Dans les compétitions individuelles féminines et masculines et les compétitions par couples mixtes, le premier tour se déroulera en 4 groupes de 5 selon le système round robin. Les deux meilleurs joueurs/équipes de chaque groupe se qualifient pour les ¼ de finale.

En cas d'égalité de victoires (4 ou 3) entre les deux équipes classées premières, les matches directs seront pris en compte.

En cas d'égalité de victoires (2) entre les équipes classées 2ème+3ème+4ème, un barrage aux tir au but aura lieu. Pour plus de détails, voir le règlement technique de jeu, page 24.

Pour le tir de précision féminin et masculin, 8 groupes de 3 seront tirés au sort. S'il y a plus de 24 participants, des groupes de 4 seront formés.

Après 2 passages, les 8 premiers du classement intermédiaire seront qualifiés pour les ¼ de finale. En cas d'égalité, l'athlète ayant obtenu le meilleur score dans une passe passera ; en cas de nouvelle égalité, les athlètes joueront une troisième passe.

Le nom de l'athlète peut être changé pour chaque discipline avant le tirage au sort en soumettant une déclaration écrite à la direction du championnat.

Le tirage au sort des nations pour les championnats sera effectué en présence du commissaire technique (ci-après dénommé CT) ou du chef de délégation de chaque nation.

Pour alléger le texte, seule la forme masculine est utilisée.

Le match pour la troisième place ne sera plus disputé, ce qui signifie que les deux nations classées troisièmes se verront attribuer des médailles de bronze..

## **RÈGLEMENT DU CHAMPIONNAT**

### **1 FORMATION OFFICIELLE**

- 1.1 Le programme et l'horaire des séances d'entraînement, qui auront lieu le 23.10, seront déterminés par le directeur du championnat désignée par la commission technique internationale (CTI).
- 1.2 Les athlètes sont tenus de se présenter sur les pistes de jeu à l'heure qui leur a été assignée. Les CT sont responsables de la ponctualité de leurs athlètes et dirigent les séances d'entraînement.
- 1.3 Les athlètes doivent porter une tenue de sport uniforme (si possible celle de leur équipe nationale) pendant l'entraînement.
- 1.4 Les séances d'entraînement doivent se dérouler dans le respect total du fair-play et des installations sportives mises à disposition et ne doivent pas être endommagées.
- 1.5 Seuls les joueurs de l'équipe officielle et l'entraîneur peuvent assister aux séances d'entraînement. Les autres seront refusés.
- 1.6 Le directeur du championnat (DC) peut modifier le programme d'entraînement à tout moment en fonction des besoins des organisateurs et en cas de force majeure.

### **2 DÉROULEMENT DES RENCONTRES**

- 2.1 Tous les matchs commencent au même point de départ défini par la CD. L'arbitre du match tire au sort qui commence le match (celui qui gagne commence le match).
- 2.2 Tous les matches de championnat ont une durée de huit mènes ou 12 points. Si, après la huitième mène, les deux formations sont à égalité, une autre mène est jouée. Si une formation atteint 12 points avant la fin du nombre de mènes prévu, le match se termine. Si la boule est lâchée, la mène est considérée comme non jouée aux fins du décompte. Si, après la 6e mène, le score est supérieur à 8 points (9:0, 10:1 ou 11:2) ou si, après la 7e mène, le score est supérieur à 4 points (6:1, 7:2, 8:3, 9:4, 10:5 ou 11:6), la partie est interrompue.
- 2.2 Si, pour diverses raisons, 20 participants ne sont pas atteints dans une discipline classique, des groupes de 4 sont formés. Au premier tour, les matchs sont 1 contre 2 et 3 contre 4. Au deuxième tour, les deux vainqueurs et les deux perdants du premier tour se rencontrent. Avec deux victoires, ils sont les premiers à passer au tour suivant. Avec deux défaites, c'est la quatrième place. Dans le barrage, les deux gagnants d'un match se disputent la deuxième place. A partir des ¼ de finale, il y a élimination directe. La CTI se réserve le droit de former des groupes de trois. Au premier tour, les matchs sont 1 contre 2, au deuxième tour le perdant contre 3 et au troisième tour le gagnant du premier tour contre 3. En cas d'égalité (1), on procède à des tirs au but. Pour plus de détails, voir la page 24 du règlement technique du jeu.

### **3 EMPLOI DES JOUEURS**

- 3.1 Les remplacements ne sont pas autorisés dans les matches individuels et en double.
- 3.2 Un joueur peut participer à trois disciplines : individuelle, couple mixte et tir de précision.

### **3 FORFAIT**

- 3.1 Si un joueur, en cas de force supérieure, ne parvient pas à terminer le jeu, la victoire sera attribuée à l'équipe adverse. Les points gagnés seront confirmés.

### **4 INTERRUPTION DU JEU (TEMPS MORT)**

- 4.1 Le CT peut demander 2 arrêts de jeu de 2 minutes par match. La demande de temps mort ne peut être transmise à l'arbitre de match que lorsqu'un de ses propres joueurs a droit à un tir ou bénéficie de la règle de l'avantage.
- 4.2 Pour faciliter le contrôle de ces demandes par l'arbitre, des cartes de couleur seront fournies aux équipes.

### **5 BOULES**

- 6.1 Dans tous les matches, les boules doivent être d'une couleur différente de celle de la formation adverse et doivent être reconnaissables de loin par toutes les personnes présentes (y compris le public et la télévision).

Si les équipes ne se mettent pas d'accord à l'avance sur leurs remplacements, un tirage au sort sera effectué par l'arbitre qui déterminera qui doit les remplacer (celui qui gagne le tirage au sort remplace les boules). Le jugement est de la seule responsabilité du DC et est définitif.

Les nations peuvent apporter leurs propres boules pour les entraînements et les matches officiels, en respectant les caractéristiques énoncées dans le règlement technique de jeu de la CBI, à savoir

**Diamètre: entre 106 a 107 mm avec une tolérance de +/- 0,5 mm**  
**Poids: entre 900 g e 920 g avec une tolérance de +/- 5 g.**

La direction du championnat contrôlera les bols personnels.

Si leurs propres boules ne sont pas disponibles, chaque nation peut utiliser les nouvelles boules fournis par les organisateurs.

### **7 BANQUES**

- 7.1 Seules les personnes suivantes sont autorisées à s'asseoir sur le banc: l'entraîneur et le chef de délégation. Les autres personnes ou officiels seront écartés. Un espace spécifique sera réservé aux athlètes non engagés.
- 7.2 Il est interdit de fumer sur le banc.
- 7.3 Les joueurs engagés dans un match ne peuvent pas s'asseoir sur le banc de touche.
- 7.4 Les officiels assis sur le banc ne seront pas autorisés à quitter leur siège pour suivre les phases du match, à l'exception de l'entraîneur pendant le temps mort.

## 8 ALLOCATION DES PISTES

- 8.1 L'attribution des pistes est fixée dans le programme de la compétition. Si nécessaire, la DC peut modifier l'utilisation des pistes à tout moment.

## 9 ARBITRES

- 9.1 Le DC désignera des arbitres pour chaque match en coopération avec l'arbitre principal.
- 9.2 Les erreurs techniques (sans jugement) de l'arbitre présentées à la DC uniquement par le chef de délégation après une interruption temporaire du jeu peuvent être prises en compte..
- 9.3 Il est souhaitable qu'au moins deux arbitres d'une nationalité autre que celle du pays organisateur soient présents..

## 10 RÉGLEMENT TECHNIQUE

- 10.1 Le règlement technique du jeu CBI, édition du 15 janvier 2023, s'applique.
- 10.2 Les essais des pistes avant le début de chaque match se dérouleront comme suit:  
Nations A et B ensemble, deux allers-retours à la ligne de départ (ligne A).
- 10.3 Avant le début de chaque partie, toutes les boules doivent être placées dans leur dépôt respectif. A la première infraction à cette règle, la nation concernée sera admonestée. Par la suite, une boule encore à jouer sera annulée.
- 10.4 Le joueur de l'alignement (les deux joueurs par couple) qui doit jouer ou qui bénéficie de la règle de l'avantage peut demander à l'arbitre jusqu'à deux fois par partie d'observer la position des boules jouées de près. Avant de poursuivre le jeu, le joueur doit retourner dans la zone A-B (A1-B1). Si, dans un couple, un partenaire joue sa boccia suivante avant le retour mentionné, la boule jouée n'est pas valide, à moins que la règle de l'avantage ne soit appliquée. Pour faciliter la vérification de ces demandes par l'arbitre, les équipes recevront des cartes de couleur.  
Dans les matchs par couples, les deux joueurs peuvent quitter la zone de lancer pour observer le jeu de près.
- 10.5 Couleur des cartes:  
**VERTE** pour le temps mort  
**JAUNES** pour observer la position des boules jouées
- 10.6 Le temps maximum accordé à chaque joueur pour jouer une boccia est de 30 secondes. Le temps maximum pour observer attentivement la position de la boccia déjà jouée est de 1 minute. Dans ce cas, le temps maximum pour jouer une boccia est un total de 1 minute 30 secondes..

## 11 DIRECTEUR DES CHAMPIONNATS ET SON REMPLACEMENT

- 11.1 Dino Amadò sera le DC Faik Kapsiz sera son adjoint et aura les mêmes responsabilités.
- 11.2 Pour résoudre les cas "graves", il y aura une commission d'appel composée de quatre personnes (une par continent) qui ne pourront pas juger un cas pour lequel elles devraient faire appel à une nation de leur nationalité.

## 12 DISPOSITION SUR LES TENUES

Les règles publiées sur le site Internet du CBI s'appliquent. Veuillez noter que dans les équipes de couple, les deux athlètes doivent être habillés de manière identique. Les types de pantalons suivants ne sont pas autorisés : Options 3 + 4 + 5.

Pour plus de détails, voir le site Internet CBI.



**CTI**

**Dino Amadò, Alessandro Morani, Faik Kapsiz, Domenico Sposetti, Rubén Di Gaudio,  
Mickael Rouault**

**Medical and Antidoping  
Dott. Giorgio Barone**

Nous remercions Jean Yves Peronnet pour la traduction

Cette traduction a été produite et distribuée pour faciliter la compréhension et l'application du contenu. Il est entendu que le texte anglais reste la seule référence pour toute interprétation et/ou jugement.

## Annexes:

Règlement Technique de Jeu

Procédure de tirage au sort en anglais

Dispositions tenues

Règlement du tir de précision en anglais

Medical Antidopage Info