

CAMPEONATO MUNDIAL DE BOCHAS 2024 – Kemer, Turquía

Esta es la primera edición de estos campeonatos con 5 disciplinas; solo en 3 disciplinas tenemos cabezas de serie. En general, se respetaron las cuotas continentales. En ciertas disciplinas, se pusieron a disposición cuotas que no se utilizaron para otras confederaciones continentales.- La participación en cada disciplina actualmente es la siguiente:

Individual Femenino	20	Cabeza 1 = San Marino * Cabeza 3 = Chile	Cabeza 2 = Italia Cabeza 4 = Polonia
Individuale Maschile	20	Cabeza 1 = Italia Cabeza 3 = Svizzera	Cabeza 2 = Brasile Cabeza 4 = Chile *
Coppia Mista	20 20	Cabeza 1 = Italia Cabeza 3 = Francia *	Cabeza 2 = Svizzera Cabeza 4 = Austria *

- = no clasificado en campeonatos continentales

En Tiro de Precisión femenino esperamos tener 24 participantes, sin cupos.

En Tiro de precisión masculino esperamos tener 24 participantes, sin cupos.

Se admitirá un competidor de cada nación que se haya registrado.

Como segundo criterio, los continentes se dividen en 4 grupos, de tal manera que no se asigne más de 1 nación a cada grupo. Esto se aplica a África, Asia/Oceanía, América del Norte y Panamericana. Europa, con 9 participantes, contará con 3 naciones en un grupo y 2 naciones en cada uno de los otros 3 grupos.

En archivo adjunto, encontrarán el procedimiento provisional del sorteo para los individuales femeninos..

En los eventos de individuales femeninos, individuales masculinos y dobles mixtos, se sorteará una primera ronda en 4 grupos de 5 naciones con el sistema de todos contra todos. Los dos jugadores/equipos mejor clasificados de cada grupo se clasificarán para los cuartos de final.

En caso de igualdad de victorias (4 o 3) entre los dos equipos primeros, contará el encuentro directo

En caso de igualdad de victorias (2) entre los jugadores/equipos clasificados en 2.º, 3.º y 4.º lugar, se realizará una tanda de tiros al bochín. Para más detalles, consulte las reglas in ingles.

En Tiro de Precisión femenino y masculino, se sortearán 8 grupos de 3. Si hay más de 24 participantes, se formarán grupos de 4.

Después de 2 rondas de tiros, los 8 primeros en la clasificación intermedia avanzarán a los ¼ de final. En caso de empate, pasa el atleta con la mejor puntuación en una de las 2 rondas; en caso de un nuevo empate, los atletas jugarán una tercer ronda.

El nombre dell'atleta puede cambiarse para cada disciplina antes del sorteo, presentando una declaración por escrito a la Dirección del Campeonato.

El sorteo de las Naciones para los Campeonatos se realizará en presencia de los Directores Técnicos (en adelante denominados el DT) o el Jefe de Delegación de cada Nación

Para simplificar el texto, solo se utiliza la forma masculina.

El partido por el 3er puesto ya no se jugará con la consecuencia de premiar a 2 naciones en 3er puesto con medallas de bronce.

REGLAS DEL CAMPEONATO

1 ENTRENAMIENTO OFICIAL

- 1.1 El programa y los horarios de los entrenamientos, vigentes el 23.10., serán establecidos por la Dirección del campeonato designada por la Comisión Técnica Internacional (CTI).
- 1.2 Los jugadores deben ingresar a la cancha a la hora indicada. Los DT serán responsables de la puntualidad de sus jugadores y dirigirán la práctica.
- 1.3 Durante la práctica los jugadores deberán llevar uniforme deportivo (si es posible, el uniforme de su Nación).
- 1.4 Durante la práctica se deberán aplicar las reglas de juego limpio, y no dañar los lugares deportivos).
- 1.5 Sólo los jugadores del equipo oficial y del DT podrán participar en la práctica. Las demás personas serán rechazadas inmediatamente de su Nación).
- 1.6 El programa de la práctica podrá ser modificado en cualquier momento por el Director del Campeonato (DC) por necesidades del organizador en caso de fuerza mayor.

2 DESARROLLO DE LOS PARTIDOS

- 2.1 Todos los partidos comienzan desde la misma línea de salida, definida por la Dirección de Campeonato. El árbitro del partido sortea quién comienza el partido (el ganador comienza el partido)).
- 2.2 Todos los partidos del Campeonato tienen una duración de 8 manos o 12 puntos, lo que se cumpla primero. Si después de la 8ª mano los dos equipos están empatados en puntos, se jugará una mano extra. Si un equipo alcanza los 12 puntos antes del final de la mano prevista, el juego termina. En caso de que el bochín se pierda (mano nula), la mano se considera como **no jugada**, a efectos del recuento. Si después de la 6ª mano el resultado es superior a 8 puntos (9:0, 10:1 o 11:2) o después de la 7ª mano el resultado es superior a 4 puntos (6:1, 7:2, 8:3, 9:4, 10:5 o 11:6) el partido se dará por finalizado, ganando el equipo que lleve tal ventaja de puntos.
- 2.3 Si, por diversas razones, no se alcanzan los 20 participantes en una disciplina clásica, los grupos se forman de 4. En la primera ronda los partidos son 1 vs 2 y 3 vs 4. En la segunda ronda se enfrentan los 2 ganadores y los dos perdedores de la primera ronda. El equipo que gane el juego de ganadores ocupa el primer puesto en el grupo. Con 2 derrotas, se sitúa en el 4º lugar. En el "repechaje" jugarán el perdedor de ganadores vs ganador de perdedores, quien gane el juego ocupará el 2º puesto. A partir de los cuartos de final se jugará a eliminación directa.
La Comisión de Campeonato se reserva el derecho de formar grupos de 3. En tal situación se juega de la siguiente manera: En primer turno 1 vs 2. En segundo turno el perdedor vs 3 y en tercer turno el ganador del primer turno vs 3. En caso de igualdad de victorias (1), se realizará una tanda de tiros al bochín. Para más detalles, consulte las reglas adjunta in ingles.

3 ASIGNACIÓN DE JUGADORES

- 3.1 No se permite la sustitución en partidos individuales ni en dobles mixtos.
- 3.2 Un jugador puede participar en 3 disciplinas: Individual, Dobles Mixtos y Tiro de Precisión.

4 ABANDONO DEL JUEGO FORFAIT

- 4.1 Si un jugador, en caso de fuerza mayor, no puede terminar un partido, la victoria se asignará al equipo adversario. Los puntos adquiridos serán confirmados.

5 TIEMPO MUERTO (T. O.)

- 5.1 El DT puede pedir 2 tiempos muertos (T. O.) de 2 minutos cada uno, por partido. La solicitud del T. O. debe ser solicitada al árbitro del partido solo cuando un jugador propio esté a punto de lanzar la bocha o se beneficie de la Regla de la Ventaja.
- 5.2 Para facilitar el control de estas solicitudes, por parte del árbitro, se proporcionarán a los equipos tarjetas de colores.

6 BOCCE

- 6.1 En todos los partidos las bochas deben ser de un color diferente al de la formación contraria y deben ser reconocibles a distancia por todos los presentes (incluido el público y la TV

Si los equipos no se ponen de acuerdo de antemano sobre su sustitución, el árbitro del partido realizará un sorteo para determinar quién las reemplazará (el ganador del sorteo reemplazará las bochas). La decisión del DC es de exclusiva responsabilidad y es inapelable.

Las naciones pueden traer sus bochas para los entrenamientos o para los partidos oficiales respetando las características establecidas por el Reglamento Técnico del juego y que son:

Diámetro: 106 a 107 mm con una tolerancia de +/- 0,5 mm
Peso: 900 a 920 grs con una tolerancia de +/- 5 gr.

La dirección del campeonato verificará las bochas personalmente.

- 6.2 Si no se dispone de bochas propias, cada país puede utilizar las bochas puestas a disposición por los organizadores.

7 BANQUILLO

- 7.1 Solamente las siguientes personas están autorizadas a sentarse en el banquillo:
El DT y el Jefe de delegación (otras personas o directivos serán expulsados).
Para los atletas que no estén en competencia se reservará una sección en el bochódromo.
- 7.2 El banquillo es una zona para no fumadores.
- 7.3 Los jugadores que participan en el partido no pueden sentarse en el banquillo.
- 7.4 El DT o Delegado que se sienta en el banquillo no podrá abandonarlo para seguir el partido, excepto el DT durante el T. O.

8 ASIGNACIÓN DE CANCHAS

- 8.2 La asignación de las canchas se determina en el fixture de la competición. Si es necesario, el DC puede modificar la designación de las canchas en cualquier momento.

9 ARBITRO

- 9.1 El DC asignará los árbitros para cada partido en colaboración con el árbitro principal.
- 9.2 Las protestas por posibles errores técnicos (no valoraciones) realizados por el árbitro pueden ser presentadas al DC solo por el Jefe de la Delegación después de una interrupción temporal del juego.
- 9.3 Se espera que haya al menos dos árbitros de diferente nacionalidad, del país organizador..

10 REGLAS TÉCNICAS

- 10.1 Se aplicará el Reglamento de Juego de la CBI, edición del 15 de enero de 2023.
- 10.2 El reconocimiento de cancha, antes de cada partido, se realizarán de la siguiente manera: Equipos A y B juntos, dos manos de ida y otra de vuelta.
- 10.3 Antes de iniciar cada mano de juego, las bochas deben estar ubicadas sobre el portabochas. Ante la primera violación de esta regla, el equipo recibirá una amonestación. En las sucesivas, se anulará una bocha por jugar.
- 10.4 El jugador de un equipo (por parejas ambos jugadores) que tenga el turno para jugar su bocha, o que se beneficie de la Regla de la Ventaja, puede pedir al árbitro hasta dos veces por partido PASAR A VER LA JUGADA.
Antes de continuar el juego, el jugador debe volver a la zona A–B / A”-B” (zona de 4 mts). Si en un juego de dobles (parejas) un compañero juega su bocha sin que el primero haya llegado a esta zona, el lanzamiento es inválido. A menos que se aplique la regla de ventaja. Para facilitar el control de VER LA JUGADA por parte del árbitro, se proporcionarán a los equipos tarjetas de colores.
En los juegos por parejas, ambos jugadores pueden abandonar la zona de lanzamiento para observar de cerca el juego.
- 10.5 Color de las tarjetas:
VERDE para Tiempo Muerto (T. O.)
AMARILLO para VER LA JUGADA
- 10.6 El tiempo máximo permitido para que cada jugador juegue su bocha es de 30 segundos.- El tiempo máximo para VER LA JUGADA es de 1 minuto. En este caso el tiempo máximo para jugar a la bocha es de un total de 1 minuto y 30 segundos.

11 DIRECTOR DE CAMPEONATOS Y SU ADJUNTO

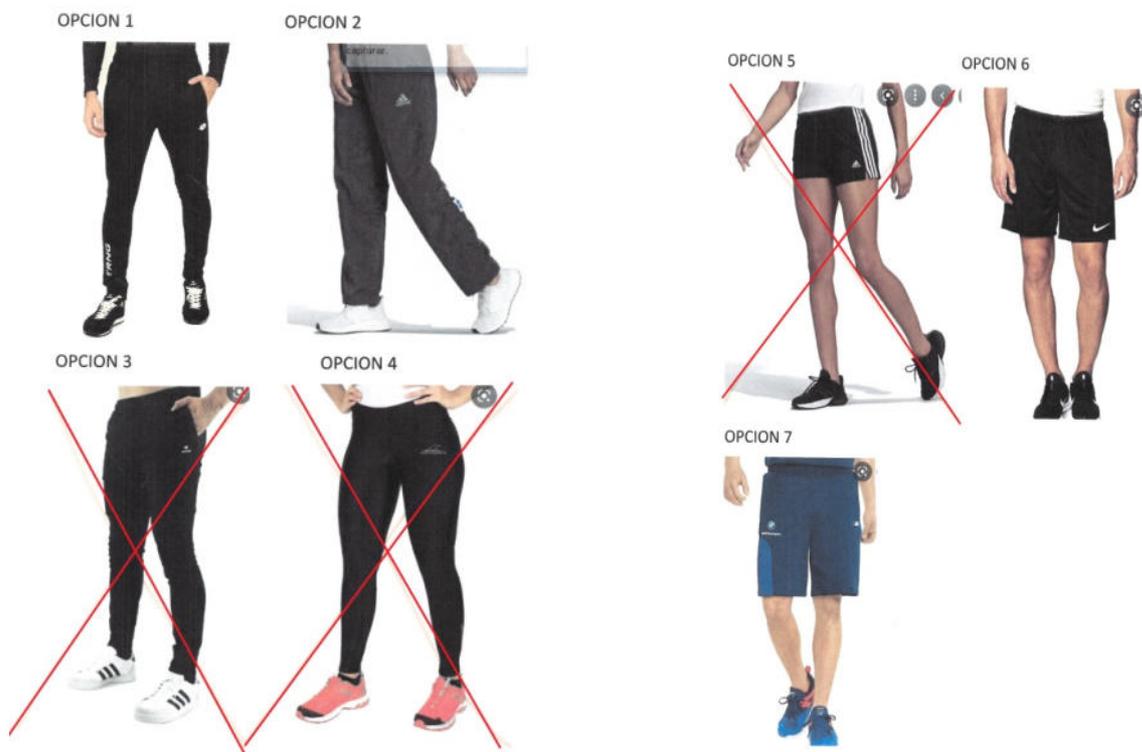
Dino Amadò será el DC. Faik Kapsiz será su adjunto y tendrá la misma autoridad.

- 11.2 Para resolver los casos por cuestiones "graves", existe una comisión de apelaciones formada por 4 personas (1 por continente) que no podrán juzgar un caso en el que tendrían que decidir sobre una nación de su continente.

12 REGLAS UNIFORMES

Se aplican las reglas publicadas en el sitio web del CBI. Tenga en cuenta que en los equipos de dobles ambos atletas deben estar vestidos de manera idéntica. No se permiten los siguientes tipos de pantalones: Opción 3 + 4 + 5.

Para más detalles, véase el reglamento adjunto.



CTI

Dino Amadò, Alessandro Morani, Faik Kapsiz, Domenico Sposetti, Rubén Di Gaudio, Mickael Rouault

**Medical and Antidoping
Dott. Giorgio Barone**

Agradecemos a Rubén Di Gaudio la traducción.

Esta traducción se ha elaborado y distribuido para facilitar la comprensión y aplicación de los contenidos. Se entiende que el texto en inglés sigue siendo la única referencia para cualquier interpretación y/o juicio.

Anexos:

Reglas técnicas del juego en inglés, italiano y francés

Procedimiento de sorteo en inglés

Reglamento de uniforme en inglés, italiano y francés

Precision Shooting Rules en inglés

Reglamento Médico y Antidopaje en inglés, italiano, francés y español