



## IV Campionato del Mondo a Squadre per Nazioni Femminile

Kaihua (Prov. Zhejiang) - Cina

18 - 25 Ottobre 2014

### *PREMESSA*

#### **Nazioni partecipanti**

Al 4° Campionato del Mondo a Squadre Femminile sono iscritte 21 Nazioni:

Algeria - Argentina - Australia - Austria - Brasile - Cile - Cina 1 - Cina 2 - Cina Hong Kong - Cina Taipei - Francia - Germania - Giappone - Italia - Mongolia - Russia - Slovacchia - Svizzera - Turchia - Ungheria - U.S.A..

### *DISPOSIZIONI REGOLAMENTARI*

#### **Art. 1 - Gironi**

1.1 Saranno costituiti tre gironi da cinque squadre ed un girone da sei squadre. In ogni girone verrà inserita una squadra "testa di serie". Le quattro teste di serie sono le Nazioni classificate ai primi quattro posti nell'ultimo campionato mondiale svoltosi nel 2009 a Bevagna (Italia) e precisamente nell'ordine: *Italia, Cina, Argentina e Brasile*.

1.2 Le altre squadre verranno suddivise nei gironi mediante sorteggio integrale.

1.3 La seconda squadra della Cina, non testa di serie, non potrà essere sorteggiata nello stesso girone della prima squadra della Cina testa di serie.

#### **Art. 2 - Svolgimento fase eliminatoria**

2.1 Le squadre di ogni girone si incontreranno tra loro (girone all'Italiana). Ogni incontro si svolgerà su tre partite ai 15 punti da disputare sulla medesima corsia, nell'ordine Terna - Singolo - Coppia. Al termine dello svolgimento di tutti gli incontri si avrà la classifica finale dei quattro gironi. Nel caso che in un girone due o più Nazioni finiscano a pari punti relativi agli incontri vinti si ricorrerà alla classifica avulsa tenendo conto in successione dei seguenti criteri:

- più punti di classifica negli incontri diretti
- migliore differenza tra il totale dei punti fatti e subiti negli incontri diretti
- più punti fatti negli incontri diretti
- migliore differenza tra il totale dei punti fatti e subiti nell'intero girone
- più punti fatti nell'intero girone
- in caso di ulteriore parità si effettuerà uno spareggio ai pallini secondo le disposizioni della CTAI.



### **Art. 3 - Classifica finale dal 9° al 21° posto**

3.1 In base alle quattro classifiche si determinerà la classifica finale dal 9° al 21° posto tenendo conto della differenza punti fatti e subiti e precisamente:

- la squadra sesta classificata nel girone a sei squadre si classificherà al 21° posto
  - le squadre quinte classificate di ogni girone formeranno la classifica dal 17° al 20° posto
  - le squadre quarte classificate di ogni girone formeranno la classifica dal 13° al 16° posto
  - le squadre terze classificate di ogni girone formeranno la classifica finale dal 9° al 12° posto
- le quattro squadre prime classificate e le quattro squadre seconde classificate di ogni girone si qualificheranno alla fase successiva.

Ogni incontro si svolgerà su tre partite ai 15 punti da disputare sulla medesima corsia, nell'ordine Terna - Singolo - Coppia.

### **Art. 4 - Svolgimento quarti di finale, semifinali e finali**

4.1 L'abbinamento degli incontri dei quarti di finale verrà effettuato, previo sorteggio, tenendo conto che ogni squadra prima classificata incontra una squadra seconda classificata. Non potranno incontrarsi due squadre che facevano parte dello stesso girone nella fase precedente.

4.2 Le quattro squadre perdenti i quarti di finali formeranno la classifica finale dal 5° al 8° posto tenendo conto della differenza punti fatti e subiti ed eventualmente dei punti fatti.

Ogni incontro si svolgerà su tre partite ai 15 punti da disputare sulla medesima corsia, nell'ordine Terna - Singolo - Coppia.

4.3 Le quattro squadre vincenti si incontreranno per gli incontri di semifinale con i seguenti abbinamenti:

- vincente incontro A vincente incontro C
- vincente incontro B vincente incontro D.

Le vincenti dei suddetti incontri giocheranno la finale per il 1° e 2° posto.

Le perdenti dei suddetti incontri giocheranno la finale per il 3° e 4° posto.

Ogni incontro si svolgerà su tre partite ai 15 punti da disputare su due corsie, nell'ordine Terna ed a seguire in contemporanea Singolo e Coppia. Quando una squadra vince due partite l'incontro verrà sospeso.

### **Art. 5 - Composizione della squadra**

5.1 Ogni squadra è composta da: 1 Capo Delegazione, 1 Commissario Tecnico, massimo 4 atleti. Un atleta non può partecipare a più di due prove per incontro. Le formazioni per ogni incontro dovranno essere comunicate, tramite apposito stampato, per iscritto alla Direzione del Campionato dal Commissario Tecnico prima dell'inizio degli incontri.



## **Art. 6 - Bocce**

6.1 Ogni squadra dovrà utilizzare bocce di colore uguale aventi le caratteristiche previste dal R.T.G. Internazionale: diametro mm 106 e peso gr 900. Le bocce saranno messe a disposizione e consegnate dall'organizzazione nell'impianto di gioco.

## **Art. 7 - Allenamento ufficiale**

7.1 Il programma e gli orari degli allenamenti, che avranno luogo nelle giornate di sabato 18 e domenica 19 ottobre, saranno stabiliti dalla Direzione del Campionato su indicazione della Commissione Tecnica Arbitrale Internazionale (CTAI).

7.2 I giocatori hanno l'obbligo di presentarsi sui campi di gioco nel rispetto dell'orario loro assegnato. I Commissari Tecnici saranno responsabili della puntualità dei loro giocatori e ne dirigeranno gli allenamenti.

7.3 Durante gli allenamenti i giocatori dovranno indossare una divisa sportiva uniforme (se possibile quella della nazionale di appartenenza).

7.4 Gli allenamenti si dovranno svolgere nel pieno rispetto del fair-play come anche nel pieno rispetto delle strutture sportive messe a disposizione che non dovranno subire danneggiamenti.

7.5 Il Direttore del Campionato, previa autorizzazione della CTAI, potrà modificare il piano degli allenamenti compatibilmente con le esigenze degli organizzatori per cause di forza maggiore.

## **Art. 8 - Puntualità**

8.1 I Commissari Tecnici devono presentare la loro squadra in modo puntuale per non penalizzare il rispetto dei tempi nel proseguo del Campionato Mondiale.

8.2 Per i ritardi di oltre 15 minuti, causati dalla negligenza di una Nazionale verrà comminata dalla Commissione Disciplina una sanzione pecuniaria (Max 100,00 USD).

8.3 Qualora il ritardo ingiustificato superasse i 60 minuti, la formazione verrà dichiarata perdente con il punteggio di 15-0.

## **Art. 9 - Forfait**

9.1 Se una atleta nella specialità Individuale o nelle specialità Coppia e Terna, quando non è possibile fare la sostituzione, non può portare a termine una partita iniziata a causa di forza maggiore, la vittoria verrà assegnata alla formazione avversaria. I punti acquisiti in tabella sino al momento del ritiro rimangono acquisiti e faranno parte della classifica.

## **Art. 10 - Diritti e doveri dell'atleta**

10.1 Il tempo massimo a lui concesso per giocare una boccia è 1 minuto.



10.2 Nel medesimo minuto è compreso anche il tempo richiesto per osservare da vicino la posizione delle bocce. Ciò ha inizio quando l'arbitro con funzioni arbitrali attribuisce il punto con un gesto convenzionale (vedi allegato A) e per maggiore chiarezza a voce. E' consigliabile che l'arbitro solleciti, 10-15 secondi prima dello scadere del minuto l'atleta in azione.

10.3 Nel medesimo minuto è compresa la decisione dell'atleta per dare conferma del vantaggio o se il gioco va ripristinato.

10.4 Detta norma non è soggetta alla regola del vantaggio, pertanto la decisione dell'arbitro con funzioni arbitrali sul campo è definitiva.

### **Art. 11 - Panchina**

11.1 Sono autorizzati a sedere in panchina: il Commissario Tecnico, il Dirigente accompagnatore, le Atlete non impegnate nel gioco e quando presente, il medico (se facenti parte della delegazione) e l'interprete. Altre persone o dirigenti saranno allontanati.

11.2 Tutti gli aventi diritto a sedere in panchina non possono lasciare il loro posto per seguire da vicino le fasi del gioco ad eccezione del Commissario Tecnico durante il time-out.

11.3 In panchina è proibito fumare.

### **Art. 12 - Riscaldamento**

12.1 Prima di ogni incontro potrà essere effettuata una fase di riscaldamento della durata di cinque minuti per squadra. Detta fase inizierà, previo sorteggio, 15 minuti prima dell'orario di avvio dell'incontro.

### **Art. 13 - Sostituzioni**

13.1 In ogni partita, singolo escluso, è ammessa una sola sostituzione (salvo infortunio o malore accertato). La sostituzione può avvenire solo al termine della giocata, che può essere anche di prova.

### **Art. 14 - Interruzione del gioco (time-out)**

14.1 Al Commissario Tecnico è data facoltà di chiedere una interruzione di gioco (time-out) di due minuti per consultarsi con i propri atleti. L'interruzione può essere richiesta, al massimo una volta per giocata, solo dalla formazione a cui spetta giocare, con un massimo di due interruzioni per partita.

14.2 Per facilitare il controllo da parte dell'arbitro di tali interruzioni ogni squadra verrà dotata, all'inizio di ogni incontro, di due cartellini che dovranno essere consegnati all'arbitro di partita ad ogni interruzione.

### **Art. 15 - Arbitri**



15.1 Il programma per l'utilizzo degli arbitri sarà di competenza del Direttore del Campionato. Eventuali contestazioni per presunti errori tecnici (non di valutazione) commessi dall'arbitro di partita, potranno essere presentate al Direttore del Campionato, unicamente dal Commissario Tecnico dopo la temporanea interruzione del gioco.

#### **Art. 16 - Reclami**

16.1 La riserva dovrà essere presentata, per iscritto (in lingua italiana - inglese) al Portavoce dirigente tecnico internazionale indicato dalla CBI-CTAI entro 30 minuti dalla comunicazione ufficiale del risultato di ciascuna partita. La riserva dovrà essere accompagnata da una cauzione di 100,00 USD che sarà restituita alla delegazione Nazionale reclamante, se il reclamo fosse motivato; in caso contrario tale cauzione sarà versata al Comitato Organizzatore.

#### **Art. 17 - Divisa**

17.1 In tutti gli incontri le atlete di ogni squadra dovranno indossare divise uguali (vedi allegato B).

17.2 Il distintivo della Nazione o il logo della Federazione nazionale è obbligatorio e deve essere apposto nella parte anteriore a sinistra della maglia.

17.3 Sul retro della maglia, nella parte superiore, è obbligatorio il nome della nazione e l'identificazione dell'atleta come da foglio squadra.

17.4 Sulla maglia possono essere inserite sponsorizzazioni; lo spazio riservato alla pubblicità, comunque, non dovrà sovrapporsi agli spazi di cui ai punti precedenti.

17.5 I pantaloni devono essere lunghi e del medesimo colore e di uguale foggia per tutti i componenti della squadra (sono vietati i pantaloni blue-jeans).

17.6 Le scarpe devono essere sportive, tipo bocce e cioè a suola liscia o con leggera zigrinatura tale da non lasciare tracce evidenti sulla corsia di gioco.

#### **Art. 18 - Disciplina**

18.1 Le decisioni disciplinari verso: Giocatori, Dirigenti, Tecnici, Arbitri, Coordinatore e Vice Direttore del Campionato Mondiale che si rendessero colpevoli di trasgressioni alle norme tecniche, organizzative o di etica sportiva, tramite reclamo scritto e con decisione motivata scritta sono di competenza della Commissione Disciplina nominata dalla Giunta Esecutiva CBI la cui decisione è inappellabile.

#### **Art. 19 - Documenti**

19.1 Ogni atleta, già preventivamente indicato nel foglio squadra di Federazione all'atto dell'iscrizione, deve presentare:

- passaporto
- documento di identità.



### **Art. 20 - Antidoping**

20.1 Gli atleti e tutti i componenti delle delegazioni dovranno rispettare le normative anti-doping previste dalla WADA (World Anti-Doping Agency).

### **Art. 21 - Regolamento tecnico**

21.1 Verrà applicato il Regolamento Tecnico di Gioco Internazionale (C.B.I.), edizione 01-01-1999.

Ottobre 2014

La CTAI

Commissione Tecnica Arbitrale Internazionale

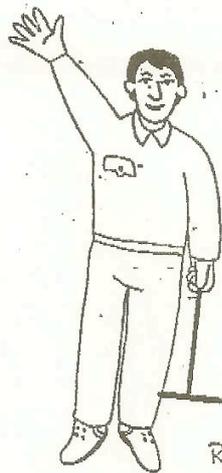
**Allegato A**



CBI



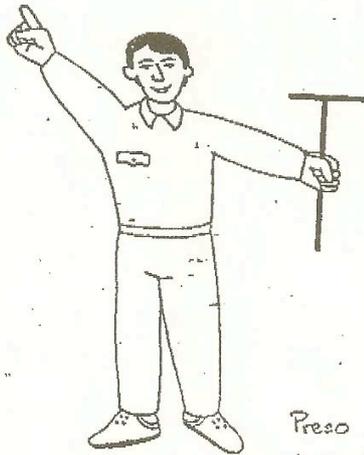
SEGNI CONVENZIONALI DELL'ARBITRO DI CAMPO



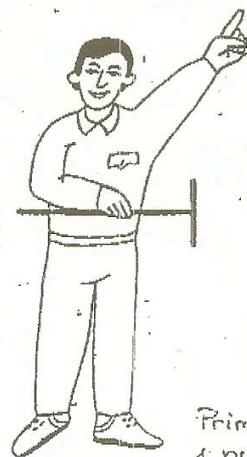
Regola del vantaggio



Bersaglio a due pezzi



Preso  
1 punto



Prima  
1 punto



## Allegato B

### DIVISA

Esempio:



\* logo nazione o federazione

In alternativa al cognome dell'atleta si può utilizzare un numero da 1 a 4 apposto sulla manica sinistra